



### Änderungen

Version 1.03

Hinzugefügt: Remove the little rocks MOD

Version 1.04

Hinzugefügt: Schnelleinstieg

Version 1.05

Modifiziert: Schnelleinstieg erweitert, schlanker und klarer gestaltet

Hinzugefügt: Empfehlungen für die Skyrim SE-Launcher-Optionen

Hinzugefügt: **Kategorie 4** Definitionen und Bewertungen der SSE-L-Optionen

# Schnelleinstieg für NOOBS

1. Die Einstellung in den Skyrim-Launcher-Optionen auf „Mittel“ stellen und dann noch folgendes nachkonfigurieren:

**Bildauflösung** auf eure Standardeinstellung setzen, die Ihr auch für andere Spiele nutzt, die in etwa dem heutigen Grafik-Standard entsprechen. z.B. Fallout 4.

<b>Schattendarstellung</b>	(unter Erweitert)	-----> <b>niedrig</b>
<b>Decals</b>	(unter Erweitert)	-----> <b>aus</b>
<b>Lichtstrahlenqualität</b>	(unter Erweitert)	-----> <b>niedrig</b>
<b>Antialias (Kantenglättung):</b>		-----> <b>Höchste (TAA)</b>

Unter „**Kategorie 4**“ erkläre ich warum ich die Werte so gesetzt habe, aber das könnt Ihr erst Mal umgehen, wenn Ihr einen Schnellstart „hinlegen“ wollt! Dort erkläre ich auch was **Decals** und **Antialias** bedeutet!

2. Sucht in der Liste **Gras on Steroids** und nehmt die Einstellungen vor, die ich vorschlage! Zu finden unter **Kategorie 1**!
3. Nun diese MOD installieren, nicht zwingend notwendig, aber schadet nicht! [FPS-Boost-MOD](#) (link zu bethesda.net). Details auf der Modpage und in **Kategorie 2**
4. Dann macht mit der **Nvidia-Systemsteuerung** weiter und probiert die Vertikale Sync.-Einstellungen aus. Zu finden unter **Kategorie 3**. Solltet Ihr eine ATI-Karte verwenden, dann kann ich damit nicht helfen, aber das sollte ähnlich funktionieren.
5. **Wenn Ihr die ersten 4 Punkte durch habt**, dann das **FPS-Limit einfügen** (etwas weiter unten, **Allgemeine Einstellungen**, siehe Liste).
6. **Tested wie gut Skyrim jetzt läuft und macht dann mit Punkt 7 weiter!**

- 
7. Wenn euer System mit diesen Einstellungen super klar kommt, dann könnt Ihr die Einstellungen nach und nach ein bisschen erhöhen.

**Als erstes „Decals“** (oder z.B. die **Lichtqualität**, wenn euch das wichtiger ist!) auf die nächst höhere Stufe stellen, **dann die Einblendungen erhöhen** und davon **zunächst das Gras** und die Personen, aber das **zählt zur Geschmackssache!** **Dann V-Sync** wieder einstellen, wenn möglich! Sollte euer **System das nicht verkraften**, dann **weitere Tweaks und Mods ausprobieren**, siehe Liste!

**Auf der nächsten Seite kommen die Mods, Tweaks und Tools!**

## **Allgemeine Einstellungen**

ohne Performance Bezug

- **FPS-Limit (Tweak für: Skyrim Prefs.ini):**

Eine Einstellung die ohnehin wichtig ist, damit die Spiel-Physik "nicht ausrastet", aber die Performance bzgl. FPS-Menge nicht verbessert!

Sorgt dafür, dass eure FPS nicht über 60 gehen, womit ein flüssiges gameplay ausreichend gewährleistet ist, aber es sorgt auch dafür, dass im Hintergrund nicht plötzlich "movable statics" durch die Gegend fliegen und ein ständiges nerviges klappern verursachen. "Movable-Statics" sind die bewegbaren Gegenstände, wie Geschirr und andere Gegenstände, die man überall in der Welt finden kann und durch "Havok" (Spielphysik) bewegt werden können. Um diesen Tweak vorzunehmen einfach die "Skyrim Prefs.ini", welche zumeist über diesen Pfad zu finden ist:

C:\Users\(\der Name Deines PC)\Documents\my games\Skyrim Special Edition

...öffnen und wie folgt ändern, bzw. einfügen, falls nicht vorhanden:

[Display]

**iFPSClamp = 60**

## **Kategorie 1**

bessere performance und Optik

- **Grass on Steroids MOD und Tweak by Skyrimaguas :**

Bis jetzt nur für Standard Skyrim direkt in den NMM runter zu laden, aber das ist kein Problem. Einfach manuell runterladen und wahlweise in den NMM laden und von dort installieren, oder per "drag and drop" die esp in den Data-Folder "schmeißen". Meine Empfehlung: "Natural Edition with no hight increase"! Auf diese Weise "pimpt" ihr einfach die komplette Grasfläche und gewinnt sogar noch ein bisschen fps dazu, wenn ihr "iMinGrassSize=" auf 100 bis 128 einstellt (40 ist ca. die vanilla Einstellung / je höher der Wert, desto mehr Performance). Der Eintrag befindet sich normalerweise in:

C:\Users\(\der Name Deines PC)\Documents\my games\Skyrim Special Edition\Skyrim.ini

Dort unter dem Eintrag "Grass" folgendes eintragen, wenn es nicht schon da sein sollte:

[Grass]

bAllowCreateGrass=1

bAllowLoadGrass=0

**iMinGrassSize=128**

- **Verdant - A Skyrim Grass Plugin und Tweak by Preeum**

Leistet ähnliches wie „Gras on Steroids“, fügt aber anderes Gras ein. Da entscheidet dann der Geschmack, allerdings habe ich diese MOD nicht ausgiebig getestet, weswegen ich diese nur unter Vorbehalt empfehle. Allerdings weißt der Mod-Autor darauf hin, dass man mit den gleichen Veränderungen wie bei GOS auf ähnliche oder gleiche Ergebnisse kommt. In jedem Fall die Anleitung wie immer gut durchlesen!

**Vorteil:** Diese Mod verfügt über einen optionalen 1K-Texturen-Patch!

## **Kategorie 2**

bessere Performance mit kaum oder gar nicht sichtbarer bis sichtbarer Verschlechterung der Grafik/Optik

- **FPS-Boost-MOD:**

Diese mod verändert die Auflösung der Regen, Schnee und der Blatt-Texturen (von Bäumen fallende Blätter). Kaum bis gar nicht sichtbar!

- **Bäume poppen nicht mehr ins Bild (Tweak für: SkyrimPrefs.ini):**

Durch diesen Tweak werden die Bäume in Skyrim dahingehend verändert, dass sie nicht mehr ins Bild poppen, zusätzliche detailliertere Texturen werden nicht geladen. Natürlich leidet die Qualität der Bäume im Nahbereich ein wenig darunter, aber andererseits sieht dieses einblenden der detaillierteren Texturen doch ein wenig merkwürdig aus. Für mich persönlich sieht es besser aus, wenn diese Texturen weg bleiben was sicherlich auch der Performance gut tut, obwohl ich nicht getestet habe, wie sehr! Die geladenen Texturen welche neben den anderen sowieso vorhanden sind, sehen gut genug aus um den Qualitätsverlust gar nicht zu merken.

Um diesen Tweak einzusetzen müsst ihr in der SkyrimPrefs.ini folgenden Wert auf 0 setzen oder entsprechend einfügen, falls nicht vorhanden:

[Trees]

**bRenderSkinnedTrees=0**

- **Insignificant Object Remover MOD by AKcelsior (Vorschlag: Vip97 )**

Laut mod-autor wird eine große Anzahl nicht sichtbarer oder kaum sichtbarer Objekte aus dem Spiel entfernt.

Die Mod kommt mit einem Installer, was es euch ermöglicht zu entscheiden, ob ihr nur einen Teil der features nutzen wollt oder die komplette Spanne und somit dann auch mehr aus dem Spiel entfernt. Meine Empfehlung ist in jedem Fall, wirklich nur das kaum sichtbare zu entfernen, welches IMAO die kleinen Steinchen sind, und z.B. das Unterwassergras im Spiel zu lassen, da dies doch sehr die Realität nach unten drückt. Ich kenne keinen einzigen See, welcher nicht komplett verseucht ist, wo man keine Unterwasserpflanzen hat...insofern würde es mich persönlich schon sehr stören diese komplett raus zu nehmen. Aber testet es selber, man kann ja bequem mit dem NMM de- und installieren wenn man sich anders entscheidet!

- **Remove the little rocks by Griffin**

Diese Mod entfernt nur alle winzig kleinen Steinchen, die man gerne übersieht und die ohnehin nicht besonders hübsch aussehen. Der Vorteil gegenüber "Insignificant Object Remover" ist der, dass man hier gezielt nur die Steine beseitigen kann, was bei "Insignificant Object Remover" nicht geht.

Diese Mod kann nur indirekt über den NMM installiert werden. Dafür zuerst manuell runterladen da es sich um eine "Standard-Skyrim-Mod" handelt und anschließend von der Festplatte in den NMM laden.

Oder einfach per "drag and drop" in den SSE-Data-Ordner "schmeißen"!

In beiden Fällen anschließend natürlich noch über die spieleigene Sortierfunktion aktivieren.

### **Kategorie 3**

bessere Performance durch den Einsatz von Tools

- **Nvidia Systemsteuerung:**

Diese ist die mitgelieferte direkte Steuerung, von Nvidia-Grafikkarten, über welche ihr viele Spiel-Einstellungen "überschreiben" aber auch zur Voreinstellung zurückstellen könnt. Es gibt mit Sicherheit ein Gegenstück für ATI-Grafikkarten, damit kenne ich mich aber nicht aus! Dürfte aber ähnlich funktionieren.

Hier nenne ich nur die mir bekannten Einstellungen, die maßgeblich die Performance beeinflussen können.

Stellt sicher, dass ihr nicht die "Globalen Einstellungen" verändert sondern die "Programmeinstellungen"!



z.B.

**Vertikale Synchronisation** könnt ihr hier komfortable an und ausschalten und zudem in verschiedenen Stärken.

**Aus**, bedeutet, dass das Bild besonders bei sehr niedrigen Fps "zerreißt", was sich dramatischer anhört als es im Endeffekt ist, aber dafür auch die FPS EXTREM und deutlich spürbar verbessert. V-Sync mindert mit Abstand am meisten die FPS, womit das Abschalten dem Lösen der Handbremse gleichen kann, abhängig von dem System, auf dem Skyrim gespielt wird.

**Adaptiv** passt sich der Situation an und ist kaum sichtbar! Hat aber immer noch einen starken Effekt!

- **BethINI by DoubleYou (Vorschlag: Soldiersmurf):**

Zu diesem Tool kann ich noch nichts sagen, da ich es selber noch nicht getestet habe und auch nicht weiß wann ich dazu komme, aber vielleicht ist ein experimentierfreudiger Spieler unter euch, der einen Kommentar abgeben kann. Möchte euch diesen Vorschlag nicht vorenthalten, wenn die Chance besteht, dass es sich vielleicht um ein sehr gutes Tool handelt!

## **Kategorie 4**

Die besten Einstellungen in den Spieleigenen Optionen:

Für Neueinsteiger empfehle ich, einfach mir zu vertrauen und die Einstellungen so zu übernehmen wie ich sie hier empfehle, FALLS Ihr Schnell ins Spiel kommen wollt!

- **Schattendarstellung** -----> **Niedrig**  
**Schatten Entfernungsdarstellung** -----> **Mittel**

**Definition:** Das sollte wirklich klar sein, worum es sich bei Schatten handelt :)

Die Schattendarstellung in Skyrim-SE ist wesentlich besser als in Standard-Skyrim! Wer keine Leistungsstarke Maschine hat, sollte von daher grundsätzlich die niedrigste Stufe der Schattendarstellung verwenden! Das bringt schon recht viel im Gegensatz zur Höchsten Darstellungseinstellung!

**Antialias (Kantenglättung):** -----> **Höchste (TAA)**

**Definition:** Bei Antialias handelt es sich um die Beseitigung bzw. teilweise Beseitigung des, bei Computergrafiken durch das vorhanden sein von „**Pixeln**“, entstehenden **Treppeneffekts**. Definition für Antialias-Technik auf Wikipedia siehe [hier](#).

Grundsätzlich ist es natürlich auch sehr vom Geschmack abhängig und ob es einem wichtig ist, was man in hoher Qualität einstellt und was nicht.

Wenn man sich aber die Qualitätsunterschiede der Kantenglättung ansieht, dann muss ich sagen, dass man was die „Kosten-Nutzen-Rechnung“ angeht, ganz klar die höchste Qualitätseinstellung für Antialias, gegenüber der Schattendarstellung bevorzugen sollte, da man beim Antialias die Unterschied überdeutlich sieht!

Bei TAA ist quasi keinerlei Verpixelung vorhanden, was natürlich an der Performance zieht. Dies wird aber durch die niedrigste Schattendarstellung welche immer noch sehr gut aussieht, dahingehend ausgeglichen, dass die Kosten-Nutzen-Rechnung beim Blick auf den Monitor stimmt. Alles natürlich abhängig von der Leistung Deines Pcs, aber ich würde Antialias auf jeden Fall dem Schatten den Vorrang geben!

- **Decals:**

**Definition:** Decals sind „Effekttexturen“, verbrannte Erde, Wände, Blut auf dem Boden und an Körpern, die von der Spiel-Engine während des Spiels Spielsituation-Abhängig verteilt werden. Ob dieser Wert also im Spiel relevant wird ist sehr Situationsabhängig. Daher macht es durchaus Sinn diesen Wert an alle anderen Werte anzugleichen um das komplette System in Balance zu halten, wenn man ohnehin schon z.B. Kantenglättung bevorzugt oder z.B. die Schattendarstellung. Wenn also euer System in dem „Schnelleinstieg“ sehr gute Leistung gebracht hat, dann gibt es keinen Grund diesen Wert nicht als ersten auch anzuheben!

### **Letzte Worte für mögliche zukünftige Worte:**

Ich werde versuchen dieses Tutorial noch zu verbessern und hoffe, dass mir keine bzw. nicht allzu viele Fehler (jeglicher Hinsicht) beim Verfassen passiert sind. Bitte überlegt euch einen Kommentar auf der Nexus-Seite zu hinterlassen, wenn euch irgendwas auffällt, hinsichtlich Fehler oder wenn ihr mir interessante Mods oder Tweaks vorschlagen könnt. Ich werde euch dann direkt hinter der Vorgeschlagenen Mod nennen!

Letztendlich werde ich bei Vorschlägen jeglicher Art natürlich selber entscheiden ob ich diese aufnehme oder nicht, und ob diese in mein begonnenes Konzept passen!

Endorsements für das Erstellen der Liste, nehme ich gerne hier entgegen: **NEXUS**



**Und bitte vergesst nicht die MOD-Autoren, die für das Erstellen der MODS ein *Endorcement* verdient haben!**

### **Mein Dank geht an:**

Bethesda .....für alles was Skyrim und Elderscrolls ausmacht!  
S.T.E.P.S. ....Projectfür den ein oder anderen Tweak  
skyrimaguas .....für die Erstellung seiner MOD: Gras on Steroids  
Gopher.....für alles was ich beim schauen seiner Videosgelernt habe!  
[elderscrolls-portal.de](http://elderscrolls-portal.de)..... für die hilfreichen Kommentare die im entsprechenden  
und seine Mitglieder .....MOD-Projekt-Thread

Alle anderen, talentierten MOD-AUTOREN die ich jetzt möglicherweise vergessen habe und alle natürlich, die ich in der Liste für dieses Tutorial verlinkt habe!